



أفكار وآليات لتفعيل الرحلات البرية

مقالات

نقاط وأفكار عامة حول الرحلات البرية :

- يجعل للرحلة هدفاً واسعاً أو هدفين متواسطين لكي تدور حولها المواقف والمعرفة ولا يكون في الأمر .. تشتيت ..
- وضع شعار للرحلة سواءً مقتبس من الأهداف أو يدل على الرجولة والمرءة والإعتماد على النفس ..
- اختيار المكان المناسب له تأثير كبير على المشاركين .. كما يحرص على أن يكون آمناً .. وبعد عن الأودية والأماكن الوعرة والخطيرة .. كما يجب أن يعرف كل المشرفين لطريق الخروج لو حصل طارئ ما ..
- اصطحاب صيدلية وبعض الأدوية الضرورية للحالات الطارئة لا قدر الله ..
- الرحلات البرية فرصة ل التربية الشباب على الرجولة والخشونة .. والإعتماد على النفس ..
- إذا كانت البيئة مناسبة فيمكن تطبيق فكرة الحراسة بين الطلاب ..
- من الأفكار في الإعلان للرحلة : كيس هدية تحتوي على (مسواك - كشاف - أذكار - استمارة الترشيح أو الموافقة - بعض الأمور المهمة في البر والمكشات) .. ممكן يجعل الكيس على شكل خيمة ..
- الحقيقة بريء وتتوبي على دفتر ملاحظات وسيدي نافع ومجموعة من السنن المهجورة والأذكار النبوية ظرف بداخله ورقة لكتابية الوصية وقلم بالإضافة لمجموعة - ماذا تفعل عند الخروج للبر .. وقد تجد هذه الحقيقة عند بعض المحلات المهتمة بأمور الكشتات وكذلك مجموعة مسائل في المسح على الخفين ..
- من الأمور المهمة في رحلات المبيت تبيين أحكام الإحتلام والواجب الشرعي في ذلك مع توفير مروش بسخان - إن أمكن - ..
- فكرة أفضل إضافة مخيمية : وفق البنود التالية (الأثر أثناء المخيم أو الرحلة - الأثر بعد المخيم - استمرارية الأثر) .. وتكون بين المجموعات .. ومن الأمثلة : أحد المجموعات تتکفل بتنسيق الكلمات - أحد المجموعات تحضر عنز للحليب الطازج - مجموعة تحضر شتلة لأثاث وتزرع في نفس المكان - مجموعة تحضر مظلة .. كما يترك للشباب الفرصة للإبداع ..
- هناك كتاب ممتاز متعلق بالكشتات اسمه (كشوكول الكشتات) يحتوي على أسئلة ثقافية وألعاب حركية وأناشيد رائعة ..
- اشراك شباب مرحلة ثالث ثانوي في التخطيط لهذه الرحلة وحضور بعض جتماعات التخطيط لها أو ...
- جميل عدم قيام المشرفين بأي عمل وإنما الإعتماد على الطلاب بتنفيذ كل الأعمال .. وهذا من التدريب على أمور مهمة كالقيادة والإدارة وتحمل المسؤولية وغيرها ..



- فكرة اليوم الكشفي .. وذلك بالتنسيق مع قائد كشفي ليعد برنامج كامل للشباب (تدريبات كشفية - صيحات - عقد الحبال - نصب الخيام - ابتكارات بالعصي - شبة النار وأنواعها - وآخر الليل سهرة إنشادية) ..
- برنامج شقردية .. وهو برنامج تنافسي منوع (يجمع بين الرياضي والثقافي والإجتماعي) .. ويمكن إضافة أركان إضافية غير المقترحة هنا .. يتم تقسيم الشباب إلى مجموعات .. ويتوزع المشرفون المسؤولون عن المنافسات على مسافة 300 متر عن المخيم .. ويكون لكل مشرف مهمة معينة يطلبها من الفرقة الموجودة لديه .. ويراعى الأمور التالية (إيجاد وسيلة نقل بين الأركان المتنوعة كبساط الريح مثلا - مراعاة أن الوقت الذي تحتاجه كل مجموعة في كل ركن تكون متساوية لكي لا تبقى أحد المجموعات أو الأركان فارغا - كما يجب أن تكون عدد الأركان بعدد المجموعات - المجموعة الفائزة هي من حصلت على التقييم الأعلى في كل الأركان) .. ومن الأمثلة على تلك الأركان :
 - ✓ الركن الأول (كشطة الشقردية) : مشرف يكون عنده (رواق - حطب - عزبة قهوة) .. تأتيه المجموعة الأولى ويحسب لهم مدة لا تتجاوز الربع ساعة يقومون فيه بتجهيز المكان .. وتحميس القهوة .. وترتيب المكان .. ويقوم المشرف المسؤول بتقييم المجموعة في سرعة العمل والشكل النهائي .. وطعم القهوة .. وأخيرا ترتيب المكان ..
 - ✓ الركن الثاني (محترف الشقردية) : مشرف لديه مجموعة أهداف - علب أو أ��واب - ومع نباتة .. ويقوم باحتساب أكثر مجموعة إصابة .. كما يكون لديه بعض ألعاب الذكاء وبحسب لكل مجموعة الوقت اللازم لحلها ..
 - ✓ الركن الثالث (منفذ الشقردية) : مشرف معه سيارة ويقوم بجعلها تغزو على أحد السيوف .. وتعاون المجموعة كاملة في المساعدة والتوجيه .. من أجل خروج السيارة في أسرع وقت .. ويتم التقييم على السرعة وكذلك التعاون بين أعضاء المجموعة ..
 - ✓ **لديك أفكار لأركان إضافية؟ قم بإضافتها في التعليقات الخاصة بالموضوع في الموقع ..**
وسيتم تحديث الملف بشكل دوري بتلك الأفكار ..

برامج ثقافية :

- برنامج التفكير العلمي والتطبيقي ..
- دروس حول مواضيع تناسب المكان ومن الأمثلة على تلك الدروس :
 - ✓ درس عن شعرية التفكير ..
 - ✓ دورة عن الكشتات .. ماذا تفعل إذا غرّرت السيارة ..
 - ✓ دورة عن كيفية معرفة الإتجاهات ..
 - ✓ دورة ماذا تفعل إذا انقطعت بك السبل ..
 - ✓ مسائل فقهية بربة كأحكام المسح على الخفين - أحكام الجمع والقصر - الاغتسال ..
 - جلسة سمر ..



- يخلو كل شخص من الشباب بنفسه ويكون معه ورقة وقلم .. ويبدا بالتفكير وتدوين مشاعره وتأملاته في الورقة .. ويمكن لمن يرغب بمشاركة مع الشباب أن يقوم بذلك في جلسة السمر مثلا .. وكذلك ممكن أن يطلب منه كتابة نص أدبي شعراً أو نثراً ..
- مسابقة جمع الألوان : توزع على كل مجموعة أوراق A4 (أوراق ملونة) المطلوب جمع 3 أو 4 أوراق من اللون نفسه من المجموعات الأخرى عن طريق الإجابة على الأسئلة (يمكن إستبدال الورقة بصور مقصوصة لعدة قطع وعلى كل مجموعة جمع أقسام صورتها) ..
- برنامج الخطابة .. توزع كتب على الطلاب ويقوم كل طالب بتجهيز كلمة ويلقيها أما بقية الطلاب ويقوم المشرفين بتحديد الفائزين في المراكز الأولى ..
- اصطلاح بعض ألعاب الذكاء .. لتنمية مهارة التفكير والتنافس .. وكذلك لاستغلال الأوقات المyteة أو المفتوحة ..
- إعداد مسرحية بدوية تكون هادفة .. وتجمع بين المتعة والفائدة ..
- بعد تقسيم الشباب لمجموعات .. يتم توزيع مجموعة من (المصاقيل) وكل واحد مكتوب عليه قيمة معينة .. في خارج الخيمة يكون لكل مجموعة مربع معين يقومون بحرف المكان وإخفاءها فيه .. ومحاولة إرجاع المكان كما كان .. ثم بعد ذلك يبدأ البرنامج بفترات متعددة (ثقافي - حركي - ... إلخ) .. ومن يفوز في القرعة يتوجه جميع أعضاء المجموعة إلى مكان أحد الأسر ويقومون بحرف مكانهم والبحث عن المصاقيل .. وإذا عثروا على شيء يتجهون إلى مكانهم ويقومون بإخفاءها هناك .. في نهاية المسابقة يقوم مقدم البرنامج بالطلب من كل أسرة بالإتجاه لمكانهم ويقومون بالبحث عن المصاقيل المتبقية ويرجعونها لمقدم المسابقة .. وتفوز الأسرة صاحبة القيمة الأولى ..
- مسابقة حرب الألقاب : لكل طالب لقب .. ويحاول الطلاب الآخرين اكتشاف ذلك اللقب ومن يكتشف لقبه يخرج من المسابقة .. ومن يكشف لقباً خاطئاً يخرج كذلك من المسابقة ..
- مسابقة الحواجز الثقافية : توضع حواجز ويعلن التحدى لمن يتخطى هذه الحواجز .. وتكون هذه الحواجز عبارة عن (حفظ سور معينة - حفظ أحاديث - حفظ متن صغير - أسئلة ثقافية - ألغاز - ...) ويمكن جعله على شكل سباق حركي لزيادة الإثارة ..
- مسابقة لوحات شعرية : التعليق على الصورة بأبيات ولو كانت على أوزان الصيحتات .. وتعرض في جلسة السمر ..
- مسابقة مكينة الصراف : توزي=ع على الطلاب ريالات وأسئلة سرعة .. من يجب يأخذ من أحد المشاركيين رياله ويخوجه وهكذا حتى تنتهي المسابقة باستحواذ واحد أو اثنين على الريالات ..

برامج رياضية :

- تجهيز ملعب طائرة ..
- من الجميل في الرحلات الطويلة والتي يكون فيها مبيت أن يكون فيها لعبة ليلية مطولة (ساعتين فأكثر) .. ومن الأمثلة الممكن تنفيذها لعبة ليلية :



- ✓ لعبة الأشواوس : يتم تقسيم المشاركيين لفرق وكل فريق يحمل لونا يكون معصوبا على رؤوس أعضاءه .. ويكون لهم كذلك راية على عصا تحتوي على نفس اللون مثبتة في مكان ما .. الفكرة من تنزع عصابة رأسه يخرج من اللعبة .. وفي حال تم الإستيلاء على راية الفريق وتم إعادتها لمكان الفريق الآخر .. يخرج الفريق الذي أخذت رايته ..
- ✓ مسابقة البحث عن الكنز : بحيث تبدأ المسابقة بشفرة تقوم كل أسرة بحلها ثم تتنقل للمكان الذي تشير إليه تلك الشفرة .. والتي تحتوي على شفرة أخرى يقومون بحلها لتوصيلهم للشفرة التالية وهكذا (يمكن تغيير مدلول كل شفرة فمثلا يكون في أحد الشفرات وبعد فكها طلب تسميع مجموعة من الطلاب لمجموعة من الأحاديث مثلا والمسؤول عن التسميع يقوم بإعطائهم مكان الشفرة التالية أو طلب بعض الألعاب الرياضية كالزحف أو القفز وهكذا من الأفكار) .. كما يمكن الإبداعية بأماكن وطرق إخفاء الشفرات من حفر أو داخل الخيمة أو إعطائها لمشرف أو الإتصال بالجوال أو كتابة الشفرة بالليمون وتظهر عند قراءتها أمام النار وغيره من الأفكار .. كما يجب أن يكون مع كل فريق مشرف ليتابعهم وليتأكد من أن الجميع يستمتع باللعبة وليست حسرا لمجموعة فقط ..
- ✓ يتم تقسيم الشباب لمجموعتين .. وتكون المجموعتين متباعدتين نسبيا ويكون لديهم مجموعة أشياء يقومون بتخبيتها داخل منطقة محددة (خاصة بهم) لكل شيء منها مجموعة مختلفة من النقاط .. ويبدا الهجوم من الطرفين لمحاولة الحصول عليها .. يكون هناك وقت معين للمسابقة وبعد انتهاءه يتم جمع النقاط ..
- ✓ لعبة طب الجمل (كروفر) : يرسم في الأرض مستطيل كبير يتم قسمه إلى نصفين .. وفي كل قسم يكون أعضاء الفريق .. وال فكرة من المسابقة أن يقوم أحد الأعضاء بدخول أرض المجموعة الأخرى ومحاولة لمس أحد أعضاءها والعودة لمجموعته دون أن تتمكن تلك المجموعة من الإمساك به .. وتكون الجولات بالتبادل بين المجموعتين ..
- ✓ لعبة شmag بالسوق من يشتريه : يربط شmag على شكل مظرب (يجب أن لا يكون مؤذيا) ويوضع في مكان ما .. تقوم بإعطاء كل طالب رقم .. ويكونون في صف واحد .. ومن تقول رقمه يأخذ الشmag ويحاول أن يضرب به أحد الطالب .. فإذا نجح يأخذ نقطة حماية .. ويخرج المضروب إذا لم يكن لديه نقاط حماية (كل ضربة تصيب للضارب نقطة وتخصم من المضروب نقطة) .. آخر اثنين هم الفائزين ..
- ✓ لعبة الكرة النارية : توضع دائرة ويكون كل المشاركيين داخلها .. ويحاول كل طالب ركل الكرة لتضرب طالبا آخر ثم تخرج خارج الدائرة .. وأخر من لمسها (سواء بقصد أو بدون قصد .. يخرج ..
- مسابقة الراية : كل مجموعة تكون لها راية مرفوعة وتحاول الحفاظ عليها والدفاع عنها .. وتقوم المجموعات بمحاولة إسقاط الراية للمجموعات الأخرى .. ومن تسقط رايتهم يخرجون من اللعبة ..
- مسيرة سواء ليلية أو نهارية ..



- مسابقة الكنز المفقود : تحدد مساحة معينة من قبل المسؤول يكون فيها البحث عن الكنز المفقود حيث يكون مدفونا تحت التراب مثلا (يمكن تحويلها للعبة ليلية وتم وضع فكرة مختصرة في الأعلى) كما يمكن طرح اللعبة على أفراد أو مجموعات .. ويمكن وضع أكثر من غرض يتم البحث عنها في نفس الوقت .. يمكن طرحها في أي وقت نهارا أو ليلا وهو الأصعب ..
- برنامج ترفيهي عن كيفية القيادة في الصحراء (تطبيق عملي أو نظري فقط) ..
- لعب بعض الألعاب التنافسية الشعبية مثل أم تسع .. ويمكن إقامتها على شكل دوري بين المشاركين .. كما يمكن تطبيقها على أرض الواقع بحيث الشباب هم من يتحركون ويكون هناك عقل مدبر خارج الملعب لإعطاء الأوامر لكل مجموعة ..
- في المناطق الجبلية .. يتم توزيع المشاركين لمجموعات تقوم بعمل جولات كشفية .. ويوضع جائزة لأفضل مجموعة تحضر شيئا غريبا من الطبيعة ..
- سباق التحمل .. يكون إما الجري لمسافة معينة .. أو صعود أحد الطuous المرتفعة .. أو الجبال .. إلخ ..
- لعبة بساط الريح .. ويجب عند القيام بها توخي الحذر .. وفكرتها .. يتم ربط فرشة في السيارة .. ويركب فيها مجموعة من الشباب .. ويتم سحبهم بواسطة السيارة .. ويحاول الشباب الصمود وعدم الوقوع ..
- سباق صعود الطuous والنزول منه ..
- تفرض فرشة لكل فريق وتكون بمثابة المرمى ويمتنع أعضاء الفريق من الوقوف داخل الفرشة .. إذا وقعت الكرة داخل الفرشة تحتسب نقطة للفريق الثاني .. ويكون لكل لاعب طاقة يقوم بالمحافظة عليها من السقوط أو الإنتراع .. ومن تنتزع طaciته يخرج من اللعبة .. (تستعمل كرة اليد في هذه اللعبة - يسمح باستخدام اليد والقدم في اللعبة - خروج الكرة خارج الملعب يحتسب أوت - الخشونة يحسب فاول باليد وممكن يكون طرد) ..

برامج إجتماعية :

- مسابقة أفضل عشاء (أفضل شوي ...) .. يفضل إعطائهم خبر مبكرا ليستعدوا قبل الرحلة ..
- دروة في بعض الطبخات الشعبية .. أو طريقة عمل المندى مثلا ..
- مسابقة أفضل كشة (يمكن عمل منافسة في شيء من الأفكار الموجودة هنا فقط - ويترك للشباب فرصة التحضير للمسابقة قبل الرحلة - كما يفضل أن تكون كشة لمدة يوم كامل أو نصف يوم لهذا البرنامج) : حيث تتنافس كل مجموعة على بعض الأمور البرية مثل (نصب الخيام - اعداد الغداء - أفضل قهوة وضيافة - شبة النار ...) ..
- ✓ يمكن أن يطلب من كل اسرة الإنقال لمكان معين (السير مثلا لمدة 15 دقيقة) ثم التوقف لإختيار مكان لهم ومن ثم يحسب لهم ساعة ونصف من الإنطلاق والأسرة التي تعود مبكرة بعد أن تنتهي من شرب القهوة والشاي والغداء تكون هي الفائزة (لا يوجد تقييم في هذه الفكرة إلا بسرعة العودة - يمكن الإستغناء عن نصب الخيام واستبدالها بشيء أسرع كالرواق أو الإستغناء عنه نهائيا إذا لم يكن له حاجة) ..



- برنامج (فنجان وعلوم رجال) : كل أسرة تجهز جلسة بربة ليلية كاملة .. وتحتوي على الأمور التالية : ترحيب وصيحات - قهوة وشاهي وما يتعلق بها - جلسة سمر - عشاء .. ويراعى أن تكون كل الأدوات على الطلاب .. ويقوم المشرفون بالدوران على الأسر للتقدير ..
- مسابقة أفضل قهوة .. يتم توزيع العزب على المجموعات وتقوم كل مجموعة بصنع القهوة .. ويتم تقييمهم على الأداء .. (يمكن أن يطلب منهم أن يقوم بأنفسهم بحماس وطحن القهوة إذا كان ذلك ممكنا) ..
- من الجميل تعويد المشاركين على بعض الأمور مثل : شراء خروف وذبحه - تجهيز العزب وأدوات الطبخ - تجهيز وبناء الخيمة ... وغيره ..
- اصطحاب كتاب في علم النباتات والأشجار البرية ..
- شراء بعض الملابس الشتوية وتوزيعها على الرعاة ..
- برنامج الإحتطاب .. ويفضل التحدث عن مساوئ الإحتطاب الجائز .. والمحافظة على البيئة ..
- توزع على كل مجموعة كيس نفايات وبطلب منهم جمع أكبر كمية ممكنة من النفايات .. والمجموعة الفائزة صاحبة الكيس الأكثر إمتلاء .. (مهم جدا أن يتم التوعية بأهمية نظافة المكان قبل وأثناء إقامة البرنامج ونشر فكرة " دع المكان كما كان أو أفضل مما كان بقدر الإمكاني " في نفوس الطلاب) ..
- مسابقة التخطيط الهندسي : كل مجموعة ترسم مخطط عملاق على الأرض يحاكي بيته حقيقيا .. ثم تتوزع المجموعة على تلك الغرف .. فيقوم من في المطبخ مثلا بإعداد القهوة .. ومن في المجلس بالترحيب بالضيوف وهكذا .. ويتم التقييم على جودة التخطيط و المناسبة المساحات والإبداع والتجديد والبرنامج المصاحب ..
- رحلة الفول السوداني : يتم إضار وجبات متنوعة في الصنف والجودة (سندويشات - وجبات مطاعم - خبز وفول سوداني) .. ويكون هناك تقييم فردي لكل طالب .. وفي نهاية الرحلة يختار الطلاب وجبات عشاءهم بحسب النقاط التي جمعوها .. حتى يتبقى الخبز والفول السوداني لتكون من نصيب أصحاب النقاط القليلة .. الفكرة تجمع بين الحماس والطرافة ..

❖ يمكن للمشاركة دوما في تطوير الفكرة عبر التعليق في الموقع وإضافة أفكار جديدة أو إرسالها للبريد الإلكتروني وسيتم وضعها كتحديث هنا بين فترة وأخرى ❖

المصدر :

خزانة الأنشطة التربوية ..